D2

SCHEDA DI PROGETTO

Denominazione progetto	***EDUCAZIONE ALLA LEGALITA' INFORMATICA***
Priorità cui si riferisce	***Sviluppo delle competenze di cittadinanza***
Obiettivi di risultato	I rischi della navigazione in Internet comprendono **sia l'eventualità di essere vittima di minacce virtuali sia quella - non remota-** di **commettere azioni illegali**, pesantemente sanzionate. Un approccio che preveda la declinazione del solo catalogo sanzionatorio non è efficace né formativo. Più utile sembra partire da **casi concreti di violazione di diritti protetti**, analizzando la *ratio* delle norme, e i problemi che restano ancora aperti. Nel quadro dell'educazione al rispetto dei beni digitali immateriali, diventati ormai più importanti, anche economicamente, di quelli tangibili/materiali, vengono potenziate le conoscenze le conoscenze su: normativa sulla legalità informatica; il diritto d'autore e le problematiche della sua protezione in rete; tutela dell'identità digitale delle persone (furti d'identità); phishing e truffe informatiche in genere; la tutela giuridica dei minori in rete; diffamazione via internet ; diritto all'oblio
Obiettivo di processo (event.)	Nel quadro dell'obiettivo generale dell'acquisizione di un atteggiamento sociale positivo, gli studenti devono individuare con certezza e **saper arginare**, mentre utilizzano il pc, la rete, i device a essa collegati, **le forme di comportamento illegali, o comunque negative in quanto lesive di diritti o interessi altrui**.
Situazione su cui interviene	È diffusa la convinzione che la rete sia un non luogo sul quale la legalità è sospesa. Così non è, e le implicazioni sanzionatorie, seppur rare in quanto difficilmente praticabili, sono pesantissime. I campi di indagine proposti sono: tutela dei dati personali, tutela giuridica del software e delle banche dati, commercio elettronico, validità giuridica del documento informatico e della firma digitale, i reati informatici, il diritto d'autore in internet, la violazione della riservatezza nelle comunicazioni elettroniche..
Attività previste	-Attività in laboratorio, con simulazione delle più comuni violazioni; analisi di legislazione e giurisprudenza collegate - Incontri con polizia postale, NAS, Guardia di Finanza, Siae..
Risorse finanziarie necessarie	Raccolta di norme significative e di giurisprudenza specifica: euro 500 (non esistono materiali specifici: tutto da progettare)
Risorse umane (ore) / area	Docenti dell'organico potenziato, area giuridico-economica : ore 30 Dell'area informatica: ore 30; Personale ATA: 1 tecnico sempre presente
Altre risorse necessarie	Laboratorio di informatica Piattaforma di e-learning per scambiare informazioni, discutere su soluzioni di problemi e consultare materiali didattici e registrazioni delle lezioni
Indicatori utilizzati	- questionario di gradimento del corso - questionario circa l'efficacia del percorso proposto